



# TRIBUNAL DE JUSTIÇA DO ESTADO DO PARÁ

## Plano Anual de Capacitação em Tecnologia

### 2022





## Sobre o Documento

O Plano Anual de Capacitações de Tecnologia da Informação e Comunicação – PACTIC busca qualificar os servidores do quadro de Tecnologia em consonância com as ações do Tribunal de Justiça do Estado do Pará e em alinhamento aos objetivos da Estratégia Nacional de TIC do Poder Judiciário (ENTIC-JUD). Este plano fornece orientação sobre os temas de interesse, métricas de aproveitamento e metas de capacitação para 2022.

.

...

# 01

## Plano de Capacitação

macroprocessos contemplados, iniciativas de capacitação e investimentos provisionados

...

# Macroprocessos Contemplados

A Secretaria de Informática conta atualmente com 86 servidores do quadro permanente de TIC disponíveis e distribuídos em cinco domínios gerais do conhecimento tecnológico, entendidos pelo CNJ como macroprocessos de TIC. Ainda que Resolução 370/2021 do CNJ delimite quatro macroprocessos, o TJPA ainda aplica o modelo anterior dele, apartando Infraestrutura de Serviço



Governança e  
Gestão



Segurança da  
Informação e  
Proteção de  
Dados



Software



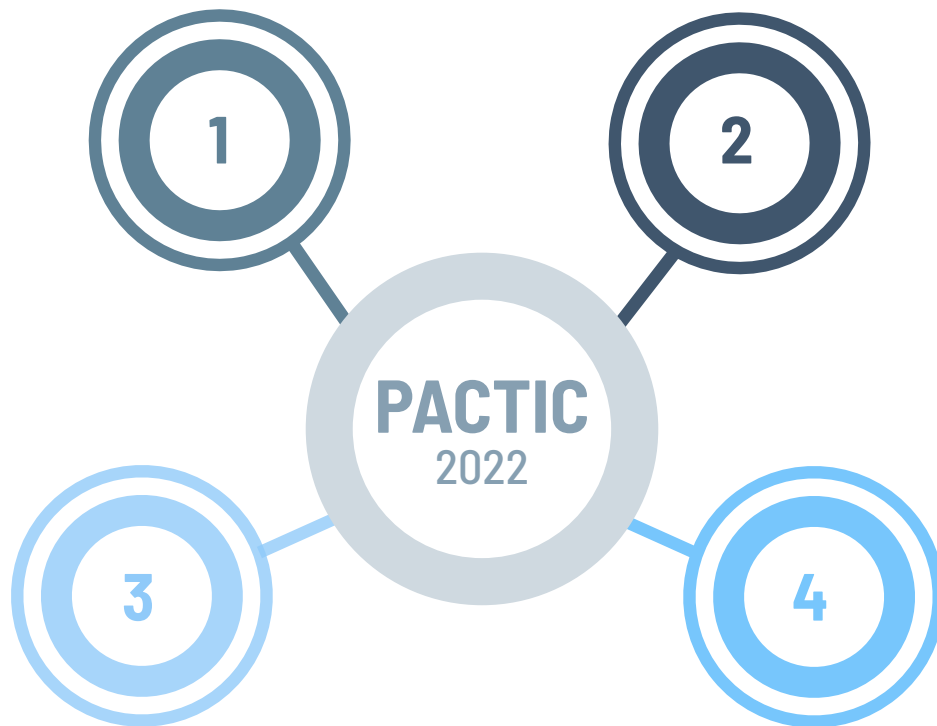
Infraestrutura



Serviço

Todos os servidores do quadro permanente de TIC foram incluídos no PACTIC 2022

# Iniciativas de Capacitação



## 1. Plataformas Online

Soluções Abertas de TIC  
Ambiente Virtual da Alura

Soluções Exclusivas de TIC  
RedHat Learning Subscription

## 3. Eventos

Técnicos  
10º Fórum Brasileiro CSIRTs

Negócios  
FutureCom

## 2. Turmas Fechadas

Metodologias  
ex. Lean Inception

Soluções Exclusivas  
ex. Fortnet UTM/SD-Wan

Administrativo  
ex. Orçamento Público

## 4. Torneios

Temático  
Prêmio de Inovação Judiciário  
Exponencial

# Investimento Provisionado

Considerando que as iniciativas de capacitação tem sua execução majoritariamente conectada ao cumprimento do Plano de Contratação de Soluções de Tecnologia, será dado destaque ao valor orçamentário solicitado em 2022, o qual poderá ser ampliado a medida em que novas iniciativas ou ideias de capacitação sejam levantadas pelas equipes técnicas da Secretaria de Informática

**R\$ 1.185.129\***

*\* apenas para contratações cujo objeto se trata especificamente de capacitação em Tecnologia*

Os valor acima não consideram os recursos alocados para capacitações quando elas representam um item dentro de uma contratação de solução de TIC

# Carga Horária Ideal e Plano de Estudo

O PACTIC 2022 é construído sobre uma Carga Horária Ideal de 160 horas, volume que corresponde a 10% das horas úteis anuais de um servidor ou a 2 dias úteis por mês dedicados a capacitação em tecnologia, observado como o mínimo necessário para capacitação. Corresponde também a cerca de 45% de uma pós-graduação latu sensu, que usualmente requer 360 horas de dedicação.

# 160

Carga Horária Ideal

Os servidores são livres para escolherem os cursos disponíveis nos ambientes de capacitação, conforme seus respectivos interesses. Já as lideranças de equipe terão a opção de elaborar um Plano de Estudo da Equipe - ou Plano de Equipe - apontando as capacitações com maior potencial de melhoria das entregas institucionais, desde que estejam dentro da Carga Horária Ideal.

**O Plano Individual é opcional, pois o servidor é livre para realizar as capacitações de forma avulsa. Cada equipe pode elaborar um Plano de Equipe, com capacitações definidas pelas respectivas lideranças**

# 02

## Ambientes de Capacitação

subdomínio de conhecimento e ambientes de capacitação

...



# Subdomínios de Conhecimento Sugeridos



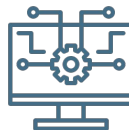
## Governança e Gestão

Planejamento Estratégico  
Avaliação de uso tecnológico  
Auditoria/Conformidade  
Gestão por Indicadores  
Monitoramento de Desempenho  
Gestão de Riscos  
Portfólio de Projetos  
Gestão por Resultados  
Gestão Orçamentária



## Segurança e Proteção de Dados

Auditoria/Conformidade  
Certificação Digital  
Computação em Nuvem  
Computação Forense  
Gestão de Riscos de Segurança Cibernética  
Mobilidade  
Redes Sociais  
Desenvolvimento Seguro de Software  
Práticas de CSIRT



## Software

Análise de Requisitos  
Projetos de Aplicações  
Engenharia de Software  
DevOps  
Gerenciamento de Integração de Sistemas  
Documentação Técnica  
Métricas de Software  
Padrões de Acessibilidade e Interoperabilidade



## Infraestrutura

Infraestrutura de Redes  
Servidores de Aplicação  
Banco de Dados  
Computação em Nuvem  
Armazenamento de dados não estruturados  
Gestão de Problemas  
Gestão de Mudanças  
Gestão de Ativos e Configuração  
Sistemas Operacionais



## Serviço

Framework ITIL  
Gestão de Capacidade  
Gestão de Disponibilidade  
Gestão de Incidente  
Gestão de Ativos e Configuração  
Gestão de Problema  
Gestão de Requisição  
Gestão da Continuidade de Negócios  
Atendimento ao Usuário

# Plataforma de Ensino Alura

Atualmente considerada a maior plataforma brasileira de cursos de tecnologia, a Alura conta com um acervo superior o 1.300 cursos 100% em português, que são frequentemente atualizados, em alinhamento com as atualizações do mercado. Em que pese não contemple todas os domínios de conhecimento de interesse do TJPA, perfaz a grande parte das necessidades tecnológicas atuais



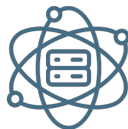
39 formações em  
**Programação**



12 formações em  
**Front-end**



45 formações em  
**Inovação & Gestão**



26 formações em  
**Data Science**



33 formações em  
**UX & Design**



19 formações em  
**DevOps**



09 formações em  
**Mobile**

O conteúdo do Alura que fora selecionado como sugestão para PACTIC 2022 consta no anexo 1 deste Plano. Já para o conteúdo que não pode ser encontrado no Alura, outros ambientes de capacitação são adotados, seja por meio de contratações ou iniciativas próprias do TJPA

# Outros Ambientes de Capacitação

| CURSOS  | AMBIENTE          | MACROPROCESSO           | ESCOPO              |
|---|-------------------|-------------------------|---------------------|
| RedHat Learning Subscription  | Plataforma Online | Infraestrutura          | Soluções Exclusivas |
| Lean Inception  | Turmas Fechadas   | Todos                   | Metodologia Ágil    |
| Orçamento Público   | Turmas Fechadas   | Todos                   | Administrativo      |
| Nova Lei de Licitações e Contratos                                      | Turmas Fechadas   | Todos                   | Administrativo      |
| APM Dynatrace, Wi-Fi Aruba, UTM/SD-Wan<br>Fortinet, Switches Huawei     | Turmas Fechadas   | Infraestrutura          | Soluções Exclusivas |
| Gestão de Identidades CyberArk, Firewall<br>Palo Alto, WAF A10 Networks | Turmas Fechadas   | Segurança da Informação | Soluções Exclusivas |

# 03

## Monitoramento da Capacitação

mensuração de aproveitamento e metas de capacitação com acompanhamento semestral

...

# iAT

Para monitorar o avanço na capacitação dos servidores da carreira de Tecnologia, será utilizado o Índice de Aproveitamento Teórico, que resultará em avaliação (ou aproveitamento) em níveis Excelente, Bom, Regular ou Insuficiente. O propósito dele será aferir o esforço de cada servidor em se capacitar, observando o aspecto teórico apenas. Com acompanhamento semestral, a apuração do índice tomará como base a periodicidade anual, iniciando no 2º semestre do ano.

| Índice                 | Meta       | Periodicidade | Níveis de Avaliação (ou Aproveitamento) do servidor |                                |                                      |                                |
|------------------------|------------|---------------|---|--------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------|
| Aproveitamento Teórico | 7,5 pontos | Anual         | Excelente<br>ou a partir de 7,5 pontos              | Bom<br>ou entre 7,4 e 5 pontos | Regular<br>ou entre 4,9 e 2,5 pontos | Insuficiente<br>até 2,4 pontos |

$$iAT = 0,6 * iATi + 0,4 * iATe$$

# iATi

Trata-se do indicador de Aproveitamento Teórico individual, que visa capturar o esforço de capacitação em horas, a partir da razão entre o volume de horas dedicadas às capacitações que estão concluídas pelo servidor e o volume de horas apontadas como ideais no PAC 2022. O acompanhamento será semestral, mas o cálculo dele será realizado tendo como base a vigência do Plano de Capacitação, que é anual.

| Indicador                         | Meta                               | Periodicidade | Limite Máximo  |
|-----------------------------------|------------------------------------|---------------|--|
| Aproveitamento Teórico individual | 7,5 pontos<br>equivale a 120 horas | Anual         | Não há limite máximo<br>tendo 10 pontos ou 160 horas como volume ideal |

$$iATi = \frac{\text{QTD de horas de estudo em capacitações concluídas}}{\text{QTD de horas de estudo ideais para o PAC 2022}} * 10$$

# iATe

Trata-se do indicador de Aproveitamento Teórico de equipe, que visa capturar o esforço do servidor em percentual de conclusão de capacitações apontadas em um Plano de Equipe, se ele existir. Caso o referido plano não exista, o indicador resultará no iATi. O acompanhamento será semestral, mas o cálculo terá como base a vigência do Plano de Capacitação, que é anual.

| Indicador                        | Meta  | Periodicidade | Limite Máximo                                   |
|----------------------------------|---|---------------|---|
| Aproveitamento Teorico de equipe | 7,5 pontos<br>ou 75% de capacitações concluídas | Anual         | 10 pontos<br>ou 100% de capacitações concluídas |

Caso o Plano de Equipe **exista**

$$iATe = \frac{\text{QTD de capacitações do Plano de Equipe concluídas}}{\text{QTD de capacitações apontadas no Plano de Equipe}} * 10$$

Caso o Plano de Equipe **inexista**

$$iATe = iATi$$

**Anexo I: Capacitação em Soluções Abertas em TIC via Plataforma de Ensino Online da ALURA**

| Curso  | Carga Horária | Formações    | Tecnologia ou Metodologia |
|--|---------------|--------------|---------------------------|
| Administração do Oracle Database: criação e gerenciamento do banco             | 10            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Administração do Oracle Database: segurança e otimização do banco              | 10            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Análise de experimentos: testes, mapas de cores e análises dos dados.          | 6             | Data Science | Estatística               |
| Análise e Classificação de Faces: visão Computacional com OpenCV               | 10            | Data Science | Machine Learning          |
| Árvores de Decisão: aprofundando em modelos de Machine Learning                | 8             | Data Science | Data Science              |
| Business Intelligence: trabalhando com Data Warehouse                          | 12            | Data Science | Business Intelligence     |
| Classificação multilabel de textos: múltiplos contextos em NLP                 | 10            | Data Science | Machine Learning          |
| Clustering: extraíndo padrões de dados   | 9             | Data Science | Data Science              |
| Clustering: k-means, DBSCAN e mean shift                                       | 6             | Data Science | Machine Learning          |
| Consultas SQL no Oracle: Projeções, Seleções, Joins e Views                    | 16            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Corretor Ortográfico em Python: aplicando técnicas de NLP                      | 10            | Data Science | Machine Learning          |
| Data Science: análise de series temporais                                      | 6             | Data Science | Data Science              |
| Data Science: análise e visualização de dados.                                 | 6             | Data Science | Data Science              |
| Data Science: análises para saúde e medicina                                   | 8             | Data Science | Data Science              |
| Data Science: modelos de regressão por baixo dos panos                         | 6             | Data Science | Data Science              |
| Data Science: testes estatísticos com Python                                   | 6             | Data Science | Estatística               |
| Data Science: visualização de dados para saúde e medicina                      | 7             | Data Science | Data Science              |
| Data Visualization parte 1: introdução ao design de gráficos                   | 15            | Data Science | Data Visualization        |
| Data Visualization parte 2: Escolhendo o melhor gráfico                        | 6             | Data Science | Data Visualization        |
| Data Visualization: criação de gráficos com o Matplotlib                       | 6             | Data Science | Data Visualization        |
| Data Visualization: explorando com Seaborn                                     | 6             | Data Science | Data Visualization        |
| DAX e ETL com Power BI: carregando dados                                       | 14            | Data Science | Business Intelligence     |
| Deep Learning parte 1: Keras   | 5             | Data Science | Machine Learning          |
| Deep Learning parte 2: como a rede aprende                                     | 6             | Data Science | Machine Learning          |
| Deep Learning: previsão com Keras  | 10            | Data Science | Machine Learning          |
| Desempenho do Oracle Database: análise do ambiente                             | 10            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Desempenho do Oracle Database: otimização de consultas                         | 10            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Elasticsearch 5: pesquisas avançadas   | 10            | Data Science | NoSQL                     |
| Elasticsearch: análise, consultas e dashboard                                  | 10            | Data Science | NoSQL                     |
| Elasticsearch: executando buscas inteligentes                                  | 10            | Data Science | NoSQL                     |
| Elasticsearch: pesquisando e analisando os seus dados                          | 20            | Data Science | NoSQL                     |
| Engenharia de dados: conhecendo Apache Airflow                                 | 12            | Data Science | Engenharia de Dados       |
| Estatística com Python: frequências e medidas                                  | 10            | Data Science | Estatística               |
| Estatística com Python: probabilidade e amostragem                             | 10            | Data Science | Estatística               |
| Estatística com Python: testes de hipóteses                                    | 10            | Data Science | Estatística               |
| ETL com Integration Services: modelo de dados                                  | 6             | Data Science | Business Intelligence     |
| ETL com Integration Services: transformação de dados                           | 10            | Data Science | Business Intelligence     |
| Linguagem Natural parte 1: NLP com análise de sentimento                       | 6             | Data Science | Machine Learning          |
| Linguagem Natural parte 2: continuando com a análise de sentimento             | 4             | Data Science | Machine Learning          |
| Machine Learning parte 1: otimização de modelos através de hiperparâmetros     | 9             | Data Science | Machine Learning          |
| Machine Learning parte 2: otimização com exploração aleatória                  | 8             | Data Science | Machine Learning          |
| Machine Learning: classificação com SKLearn                                    | 8             | Data Science | Machine Learning          |
| Machine Learning: classificação por trás dos panos                             | 10            | Data Science | Machine Learning          |
| Machine Learning: lidando com dados de muitas dimensões                        | 12            | Data Science | Machine Learning          |
| Machine Learning: validação de modelos   | 8             | Data Science | Machine Learning          |
| Matemática: álgebra linear e vetores no R3                                     | 10            | Data Science | Matemática                |
| Matemática: espaços e subespaços vetoriais                                     | 10            | Data Science | Matemática                |
| Matemática: Operações com Matrizes   | 8             | Data Science | Matemática                |
| MLOps: Machine Learning e APIs   | 10            | Data Science | Data Science              |
| Modelagem de banco de dados relacional: diagrama ER e Modelo Relacional        | 10            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Modelagem de banco de dados relacional: entendendo SQL                         | 10            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Modelagem de banco de dados relacional: entidades, relacionamentos e atributos | 10            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Modelagem de banco de dados relacional: modelo e Álgebra Relacional            | 12            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Modelagem de banco de dados relacional: normalização                           | 10            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Modelagem de banco de dados: NoSQL   | 12            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Modelos de ETL: Pentaho Data Integration                                       | 14            | Data Science | Business Intelligence     |
| NLP: regex e modelos de linguagem  | 12            | Data Science | Machine Learning          |
| OLAP com SQL Server: construção do Data Warehouse                              | 10            | Data Science | Business Intelligence     |
| Oracle PL/SQL: Procedures, funções e exceções                                  | 18            | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Pandas: formatos diferentes de entrada e saída (IO)                            | 6             | Data Science | Data Science              |
| PostgreSQL   | 8             | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| PostgreSQL: administração e otimização do banco                                | 8             | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| PostgreSQL: comandos DML e DDL   | 8             | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| PostgreSQL: desenvolva com PL/pgSQL  | 8             | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| PostgreSQL: Triggers, transações, erros e cursores                             | 8             | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| PostgreSQL: Views, Sub-Consultas e Funções                                     | 6             | Data Science | SQL e Banco de Dados      |
| Power BI Desktop: Carregue, analise e visualize dados                          | 12            | Data Science | Business Intelligence     |
| Power BI Desktop: construindo meu primeiro dashboard                           | 8             | Data Science | Business Intelligence     |
| Python Pandas: tratando e analisando dados                                     | 12            | Data Science | Data Science              |
| Python para Data Science   | 10            | Data Science | Data Science              |
| Python para Data Science: Funções, Pacotes e Pandas                            | 10            | Data Science | Data Science              |
| Python para Data Science: linguagem e Numpy                                    | 12            | Data Science | Data Science              |
| Python Scikit-Learn: regressão, classificação e clustering                     | 6             | Data Science | Data Science              |
| Raízes de equações: métodos numéricos com o Excel                              | 8             | Data Science | Matemática                |
| Reconhecimento de imagens: Twitter e Computer Vision API                       | 10            | Data Science | Data Science              |
| Redes Neurais Convolucionais: Deep Learning com PyTorch                        | 10            | Data Science | Machine Learning          |
| Redes Neurais Recorrentes: Deep Learning com Pytorch                           | 10            | Data Science | Machine Learning          |
| Redes Neurais: Deep Learning com PyTorch                                       | 6             | Data Science | Machine Learning          |
| Regressão Linear: técnicas avançadas de modelagem                              | 5             | Data Science | Estatística               |



|   |    |              |                             |
|---|----|--------------|-----------------------------|
| Regressão linear: testando relações e prevendo resultados                                   | 12 | Data Science | Estatística                 |
| Regressão: implemente uma rede neural com numpy   | 7  | Data Science | Machine Learning            |
| Scraping com Python: coleta de dados na web   | 10 | Data Science | Data Science                |
| SQL com MySQL: manipule e consulte dados  | 12 | Data Science | SQL e Banco de Dados        |
| SQL com Oracle: manipule e consulte dados   | 10 | Data Science | SQL e Banco de Dados        |
| SQL Server: Manipulação de dados com Microsoft SQL Server 2017                              | 12 | Data Science | SQL e Banco de Dados        |
| Transformação com ETL: Pentaho Data Integration   | 16 | Data Science | Business Intelligence       |
| Treinando uma Rede Neural: Deep Learning com PyTorch  | 8  | Data Science | Machine Learning            |
| Word2Vec: interpretação da linguagem humana com Word embedding                              | 10 | Data Science | Machine Learning            |
| Word2Vec: treinamento de Word Embedding   | 10 | Data Science | Machine Learning            |
| Ansible: sua infraestrutura como código   | 12 | DevOps       | Infraestrutura como Código  |
| Aplicações Serverless: integrando aplicação fullstack                                       | 10 | DevOps       | AWS                         |
| AWS Certified Cloud Practitioner: Domain 1 e 2  | 8  | DevOps       | AWS                         |
| AWS Certified Cloud Practitioner: Domain 3 e 4  | 10 | DevOps       | AWS                         |
| Build de uma aplicação .NET: construindo seus projetos com MSBuild                          | 10 | DevOps       | Builds e Controle de versão |
| Certificação Linux LPI Essentials parte 1: Evolution and Distributions                      | 8  | DevOps       | Linux                       |
| Certificação Linux LPI Essentials parte 2: Open Source Software and Licensing               | 8  | DevOps       | Linux                       |
| Certificação Linux LPI Essentials parte 3: Command Line Basics                              | 8  | DevOps       | Linux                       |
| Certificação Linux LPI Essentials parte 4: Using the command line to get help               | 8  | DevOps       | Linux                       |
| Certificação Linux LPI Essentials parte 5: Directories and Listing Files and managing files | 5  | DevOps       | Linux                       |
| Certificação Linux LPI Essentials parte 6: Archiving Files on the Command Line              | 5  | DevOps       | Linux                       |
| Certificação Linux LPI Essentials parte 7: Searching and Extracting Data from Files         | 4  | DevOps       | Linux                       |
| Deploy no Amazon EC2: alta disponibilidade e escalabilidade de uma aplicação                | 10 | DevOps       | AWS                         |
| Docker DCA: estudando para a prova de certificação do Docker                                | 12 | DevOps       | Containers                  |
| Docker Swarm: Orquestrador de containers  | 12 | DevOps       | Containers                  |
| Docker: Criando containers sem dor de cabeça  | 10 | DevOps       | Containers                  |
| Docker: criando e gerenciando containers  | 10 | DevOps       | Containers                  |
| Git e Github: controle e compartilhe seu código   | 6  | DevOps       | Builds e Controle de versão |
| Git e Github: estratégias de ramificação, Conflitos e Pull Requests                         | 8  | DevOps       | Builds e Controle de versão |
| Gitlab CI e Docker: Pipeline de entrega contínua  | 8  | DevOps       | Entrega Contínua            |
| Infraestrutura como código: Terraform, Docker e Elastic Container Service                   | 8  | DevOps       | Infraestrutura como Código  |
| Integração Contínua: mais qualidade e menos risco no desenvolvimento                        | 6  | DevOps       | Entrega Contínua            |
| Jenkins: integração contínua  | 8  | DevOps       | Entrega Contínua            |
| Kafka: Batches, correlation ids e dead letters  | 8  | DevOps       | Mensageria/Streams          |
| Kafka: Fast delegate, evolução e cluster de brokers   | 8  | DevOps       | Mensageria/Streams          |
| Kafka: idempotência e garantias   | 8  | DevOps       | Mensageria/Streams          |
| Kafka: Produtores, Consumidores e streams   | 8  | DevOps       | Mensageria/Streams          |
| Kubernetes: Deployments, Volumes e Escalabilidade   | 8  | DevOps       | Containers                  |
| Kubernetes: Pods, Services e ConfigMaps   | 8  | DevOps       | Containers                  |
| Linux I: conhecendo e utilizando o terminal   | 4  | DevOps       | Linux                       |
| Linux II: programas, processos e pacotes  | 8  | DevOps       | Linux                       |
| Linux Onboarding: usando a CLI de uma forma rápida e prática                                | 8  | DevOps       | Linux                       |
| Maven: Build do zero a web  | 6  | DevOps       | Builds e Controle de versão |
| Maven: gerenciamento de dependências e build de aplicações Java                             | 8  | DevOps       | Builds e Controle de versão |
| Microsoft AZ-900 parte 1: Azure Fundamentals  | 8  | DevOps       | Azure                       |
| Microserviços: explorando os conceitos  | 8  | DevOps       | Entrega Contínua            |
| NGINX Parte 2: performance, FastCGI e HTTPS   | 8  | DevOps       | Redes                       |
| NGINX: servidor Web, Proxy Reverso e API Gateway  | 6  | DevOps       | Redes                       |
| OWASP Top 10: de Injections a Broken Access Control   | 4  | DevOps       | Segurança                   |
| OWASP Top 10: Security misconfiguration, logging e monitoramento                            | 6  | DevOps       | Segurança                   |
| OWASP: padrão de verificação de segurança de aplicações                                     | 6  | DevOps       | Segurança                   |
| Redes parte 1: conceitos e prática  | 10 | DevOps       | Redes                       |
| Segurança Web: vulnerabilidades do seu sistema e OWASP                                      | 12 | DevOps       | Segurança                   |
| Shell Scripting parte 1: scripts de automação de tarefas                                    | 8  | DevOps       | Linux                       |
| Terraform: automatize a infraestrutura na nuvem   | 8  | DevOps       | Infraestrutura como Código  |
| Vagrant: gerenciando máquinas virtuais  | 12 | DevOps       | Infraestrutura como Código  |
| Vim: boas práticas a edição no terminal   | 20 | DevOps       | Linux                       |
| Windows Prompt: Trabalhando na linha de comando   | 5  | DevOps       | Windows                     |
| Acessibilidade web parte 1: tornando seu front-end inclusivo                                | 6  | Front-end    | HTML e CSS                  |
| Acessibilidade web parte 2: componentes acessíveis com um pouco de JavaScript               | 4  | Front-end    | HTML e CSS                  |
| Acessibilidade web: crie designs inclusivos   | 6  | Front-end    | HTML e CSS                  |
| Angular: boas práticas em arquiteturas e formulários  | 10 | Front-end    | Angular                     |
| Angular: explorando o framework   | 10 | Front-end    | Angular                     |
| Bootstrap: criação de uma single-page responsiva  | 12 | Front-end    | HTML e CSS                  |
| Expressões regulares: capturando textos de forma mágica                                     | 12 | Front-end    | JavaScript                  |
| HTML5 e CSS3 parte 1: crie uma página da Web  | 8  | Front-end    | HTML e CSS                  |
| HTML5 e CSS3 parte 2: posicionamento, listas e navegação                                    | 8  | Front-end    | HTML e CSS                  |
| HTML5 e CSS3 parte 3: trabalhando com formulários e tabelas                                 | 8  | Front-end    | HTML e CSS                  |
| HTML5 e CSS3 parte 4: avançando no CSS  | 8  | Front-end    | HTML e CSS                  |
| HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos  | 14 | Front-end    | Automação e Performance     |
| JavaScript na Web: armazenando dados no navegador   | 6  | Front-end    | JavaScript                  |
| JavaScript: aprofundando em MVC, padrão Proxy e Factory                                     | 12 | Front-end    | JavaScript                  |
| JavaScript: conhecendo o Browser e padrões de projeto                                       | 12 | Front-end    | JavaScript                  |
| JavaScript: explorando a linguagem  | 10 | Front-end    | JavaScript                  |
| JavaScript: interfaces e Herança em Orientação a Objetos                                    | 12 | Front-end    | JavaScript                  |
| JavaScript: programando a Orientação a Objetos  | 10 | Front-end    | JavaScript                  |
| JavaScript: programando na linguagem da web   | 20 | Front-end    | JavaScript                  |
| JavaScript: salvando dados localmente com IndexedDB   | 12 | Front-end    | JavaScript                  |
| Progressive Web Apps: crie apps offline   | 8  | Front-end    | JavaScript                  |
| React Router: navegação em uma SPA  | 8  | Front-end    | React                       |
| React: automatizando os testes em aplicações front-end                                      | 8  | Front-end    | React                       |
| React: ciclo de vida dos componentes  | 12 | Front-end    | React                       |
| React: entendendo como a biblioteca funciona  | 12 | Front-end    | React                       |
| React: escrevendo com Typescript  | 12 | Front-end    | React                       |
| React: Function Components, uma abordagem moderna   | 12 | Front-end    | React                       |

|  |    |                   |  |
|--|----|-------------------|--|
| React: gerenciamento de estados globais com ContextAPI                         | 10 | Front-end         | React  |
| React: gerenciando estado com Recoil   | 8  | Front-end         | React  |
| React: Hooks, Contextos e boas práticas  | 10 | Front-end         | React  |
| TypeScript parte 1: evoluindo seu JavaScript                                   | 10 | Front-end         | JavaScript                                   |
| Vue.js parte 1: construindo Single Page Applications                           | 16 | Front-end         | Frameworks MVC                               |
| Vue.js parte 2: construindo Single Page Applications                           | 16 | Front-end         | Frameworks MVC                               |
| Vue.js: protegendo recursos com autenticação e Vuex                            | 8  | Front-end         | Frameworks MVC                               |
| Vue.js: testes unitários automatizados com Jest                                | 6  | Front-end         | Frameworks MVC                               |
| Vue3: avançando no framework   | 8  | Front-end         | Frameworks MVC                               |
| Vue3: composition API e Vuex   | 8  | Front-end         | Frameworks MVC                               |
| Vue3: explorando o framework   | 8  | Front-end         | Frameworks MVC                               |
| Webpack: Manipulando módulos na sua webapp                                     | 8  | Front-end         | Automação e Performance                      |
| A Empresa Ágil: introduzindo o Business Agility nas organizações               | 6  | Inovação & Gestão | Transformação Ágil                           |
| Agile avançado: crie modelos e descubra o Nexus                                | 10 | Inovação & Gestão | Gestão Ágil                                  |
| Agile Coach: lidere a transformação nas empresas                               | 6  | Inovação & Gestão | Transformação Ágil                           |
| Agile na prática: técnicas aplicadas para Gestão Ágil                          | 8  | Inovação & Gestão | Gestão Ágil                                  |
| Agilidade: promovendo a transformação ágil                                     | 6  | Inovação & Gestão | Transformação Ágil                           |
| Aprender a aprender: técnicas para seu autodesenvolvimento                     | 8  | Inovação & Gestão | Ensino e Aprendizado                         |
| Avalie seus conhecimentos: simulado geral                                      | 6  | Inovação & Gestão | Gerenciamento de serviços                    |
| BSC: aplicado na gestão de portfólios  | 10 | Inovação & Gestão | Gestão Estratégica                           |
| Cadeia de valor de serviços: conhecendo as 4 dimensões                         | 6  | Inovação & Gestão | Gerenciamento de serviços                    |
| Certificação PMP e CAPM parte 1: processos de gerenciamento de projetos        | 8  | Inovação & Gestão | Certificação PMP e CAPM                      |
| Comunicação assertiva: reduzindo conflitos e frustrações                       | 6  | Inovação & Gestão | Habilidades Interpessoais                    |
| Comunicação não violenta parte 2: mantendo a empatia                           | 4  | Inovação & Gestão | Negociação e Comunicação                     |
| Comunicação não violenta: consciência para agir                                | 8  | Inovação & Gestão | Negociação e Comunicação                     |
| Comunicação: como se expressar bem e ser compreendido                          | 8  | Inovação & Gestão | Negociação e Comunicação                     |
| Criação de valor: conhecendo os conceitos-chave para gerenciamento de serviços | 8  | Inovação & Gestão | Gerenciamento de serviços                    |
| Demandas de gerenciamento: apresentando o sistema de valores de serviço        | 8  | Inovação & Gestão | Gerenciamento de serviços                    |
| Design Sprint 2.0: crie produtos digitais rapidamente                          | 4  | Inovação & Gestão | Gestão Ágil                                  |
| Engenharia de requisitos: como levantar, documentar e validar                  | 6  | Inovação & Gestão | Gestão de Produtos                           |
| Engenharia de requisitos: da demanda ao gerenciamento                          | 8  | Inovação & Gestão | Gestão de Produtos                           |
| Escalando Equipes Ágeis: como levar a agilidade adiante na organização         | 6  | Inovação & Gestão | Transformação Ágil                           |
| Estresse parte 1: buscando qualidade de vida                                   | 5  | Inovação & Gestão | Produtividade e Qualidade de Vida            |
| Estresse parte 2: equilibre seu estilo de vida                                 | 8  | Inovação & Gestão | Produtividade e Qualidade de Vida            |
| Foco: trazendo mais resultados para o dia a dia                                | 10 | Inovação & Gestão | Produtividade e Qualidade de Vida            |
| Gerenciamento de inovação organizacional parte 1: técnicas de ideação          | 10 | Inovação & Gestão | Governança Organizacional                    |
| Gerenciamento de inovação organizacional parte 2: aplicações práticas          | 11 | Inovação & Gestão | Governança Organizacional                    |
| Gerenciamento de serviços: papéis e processos de infraestrutura de TI          | 10 | Inovação & Gestão | Primeiros passos em gestão de serviços de TI |
| Gestão Ágil: liderando a mudança em um ambiente de agilidade                   | 6  | Inovação & Gestão | Transformação Ágil                           |
| Gestão de contratos: dicas e cuidados gerais                                   | 8  | Inovação & Gestão | Governança Organizacional                    |
| Gestão de fornecedores: mobilização, acompanhamento e desmobilização           | 8  | Inovação & Gestão | Governança Organizacional                    |
| Gestão de fornecedores: seleção e contratação                                  | 6  | Inovação & Gestão | Governança Organizacional                    |
| Gestão de Pessoas 4.0 parte 2: Avaliando as Mudanças da Transformação Digital  | 8  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Gestão de Pessoas 4.0 parte1: Entendendo as Mudanças da Transformação Digital  | 8  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Gestão de produtos digitais: aceleração  | 6  | Inovação & Gestão | Gestão de Produtos                           |
| Gestão de produtos digitais: priorização                                       | 6  | Inovação & Gestão | Gestão de Produtos                           |
| Gestão de produtos digitais: Product Discovery                                 | 6  | Inovação & Gestão | Gestão de Produtos                           |
| Gestão de produtos digitais: Produto vs. Projeto                               | 6  | Inovação & Gestão | Gestão de Produtos                           |
| Gestão de produtos digitais: validação   | 6  | Inovação & Gestão | Gestão de Produtos                           |
| Governança de TI: gestão de demandas de serviços                               | 8  | Inovação & Gestão | Governança Organizacional                    |
| Hábitos na liderança: boas práticas  | 6  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Hábitos: da produtividade às metas pessoais                                    | 8  | Inovação & Gestão | Produtividade e Qualidade de Vida            |
| Inteligência emocional: aumente seu potencial de liderança                     | 6  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Inteligência emocional: práticas para o cotidiano                              | 6  | Inovação & Gestão | Habilidades Interpessoais                    |
| Kanban parte 1: fundamentos essenciais   | 6  | Inovação & Gestão | Métodos Ágeis                                |
| Kanban parte 2: métricas e práticas avançadas                                  | 8  | Inovação & Gestão | Métodos Ágeis                                |
| Kanban: evolua suas entregas com métricas                                      | 10 | Inovação & Gestão | Gestão de Produtos                           |
| Lean Inception: método para definição de MVPs                                  | 6  | Inovação & Gestão | Gestão Estratégica                           |
| Lean Startup: primeiros passos da sua Startup enxuta                           | 5  | Inovação & Gestão | Startups e Empreendedorismo                  |
| LGPD: conhecendo e entendendo seus impactos                                    | 10 | Inovação & Gestão | Gestão Estratégica                           |
| Liderança ambidestra: buscando inovação e resultados                           | 6  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Liderança: aprendendo sobre a missão e propósito de liderar pessoas            | 6  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Liderança: práticas de gestão e melhorias                                      | 6  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Mentoria: desenvolvendo pessoas e compartilhando experiências                  | 6  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Métricas Ágeis: como medir resultados em um Ambiente Ágil                      | 6  | Inovação & Gestão | Transformação Ágil                           |
| Mídias Sociais: estratégias para engajar o público                             | 6  | Inovação & Gestão | Social Media                                 |
| Mindset Digital: técnicas e habilidades para liderança remota                  | 6  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Negociação para líderes: desenvolva a habilidade e consiga bons acordos        | 8  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| OKR: construindo metas ágeis   | 6  | Inovação & Gestão | Gestão Ágil                                  |
| Oratória para líderes: como se comunicar profissionalmente                     | 6  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes                |
| Oratória parte 2: apresentações em público                                     | 6  | Inovação & Gestão | Negociação e Comunicação                     |
| Organização de Equipes Ágeis: os papéis existentes em uma equipe               | 6  | Inovação & Gestão | Transformação Ágil                           |
| PMBOK na prática parte 1: gerenciando seu projeto                              | 8  | Inovação & Gestão | Práticas de Gestão - Waterfall & Híbridas    |
| PMBOK parte 2: a prática de projetos   | 8  | Inovação & Gestão | Práticas de Gestão - Waterfall & Híbridas    |
| Práticas Ágeis: o dia a dia do ambiente Agile                                  | 6  | Inovação & Gestão | Transformação Ágil                           |
| Práticas gerais: descobrindo as práticas de gerenciamento de serviços          | 14 | Inovação & Gestão | Gerenciamento de serviços                    |
| Produtividade: hábitos e práticas para o dia a dia                             | 8  | Inovação & Gestão | Produtividade e Qualidade de Vida            |
| Project Libre: Cronogramas de Projetos   | 5  | Inovação & Gestão | Ferramentas de Apoio à Gestão                |
| Relacionamento interpessoal parte 2: melhore seu potencial                     | 6  | Inovação & Gestão | Habilidades Interpessoais                    |
| Relacionamento interpessoal: aprenda a lidar melhor com você e com o outro     | 10 | Inovação & Gestão | Habilidades Interpessoais                    |
| Scrum parte 1: gerencie o seu projeto de forma ágil                            | 5  | Inovação & Gestão | Métodos Ágeis                                |
| Scrum parte 2: o Manifesto Ágil, liderança e organização em Scrum              | 5  | Inovação & Gestão | Métodos Ágeis                                |
| Scrum parte 3: projetos com Agile  | 6  | Inovação & Gestão | Métodos Ágeis                                |
| Scrum parte 4: planejando projetos com Agile                                   | 7  | Inovação & Gestão | Métodos Ágeis                                |
| Scrum parte 5: executando projetos com Agile                                   | 5  | Inovação & Gestão | Métodos Ágeis                                |

|  |    |                   |                               |
|--|----|-------------------|-------------------------------|
| Scrum parte 6: revisão, retrospectiva e encerramento de projetos com Agile | 4  | Inovação & Gestão | Métodos Ágeis                 |
| Scrum: agilidade em seu projeto  | 10 | Inovação & Gestão | Métodos Ágeis                 |
| Tomada de decisão: pensar, analisar e agir                                 | 6  | Inovação & Gestão | Liderança e Gestão de Equipes |
| Transformação organizacional: Lean-Ágil além da TI                         | 10 | Inovação & Gestão | Gestão Ágil                   |
| Android Brasil: implemente validações e formatações em formulários         | 10 | Mobile            | Android                       |
| Android com Kotlin: criando um app   | 16 | Mobile            | Android                       |
| Android parte 1: crie um app mobile  | 10 | Mobile            | Android                       |
| Android parte 1: testes automatizados e TDD                                | 8  | Mobile            | Android                       |
| Android parte 2: avançando com listeners, menu e UI                        | 10 | Mobile            | Android                       |
| Android parte 3: refinando o projeto                                       | 10 | Mobile            | Android                       |
| Architecture Components: ViewModel, LiveData e Room                        | 20 | Mobile            | Android                       |
| Firestore com Android: salve os dados NoSQL no Firestore                   | 8  | Mobile            | Android                       |
| Flutter: criando um app  | 15 | Mobile            | Flutter                       |
| Flutter: gerenciamento de estados com Provider                             | 8  | Mobile            | Flutter                       |
| Kotlin parte 1: Sua primeira app android na linguagem                      | 20 | Mobile            | Android                       |
| Navigation parte 1: transição de telas no Android                          | 6  | Mobile            | Android                       |
| React Native com Expo: navegação com menu e suporte às telas               | 8  | Mobile            | React Native                  |
| React Native: criando menu e navegando entre telas                         | 10 | Mobile            | React Native                  |
| React Native: criando um app   | 10 | Mobile            | React Native                  |
| React Native: guardando informações localmente                             | 8  | Mobile            | React Native                  |
| React Native: utilizando e criando Hooks                                   | 10 | Mobile            | React Native                  |
| React Native: utilizando o Context API nas suas aplicações                 | 8  | Mobile            | React Native                  |
| React Native: utilizando Web API   | 8  | Mobile            | React Native                  |
| Unity Mobile parte 1: jogos para celular com persistência de dados         | 10 | Mobile            | Jogos                         |
| .NET 5 e EF Core: relacionando entidades                                   | 8  | Programação       | .NET API                      |
| .NET 5 e Identity: autenticando e autorizando usuários                     | 8  | Programação       | .NET API                      |
| .NET 5 e Identity: implementando controle de usuário                       | 10 | Programação       | .NET API                      |
| Agilidade e DevOps: um dia no desenvolvimento de software                  | 8  | Programação       | Java                          |
| Amazon Alexa: controle o seu ambiente com sua voz                          | 16 | Programação       | Internet das coisas           |
| Amazon Alexa: programe a sua assistente pessoal                            | 8  | Programação       | Internet das coisas           |
| Amazon IoT: conecte dispositivos à nuvem e defina regras de notificação    | 8  | Programação       | Internet das coisas           |
| Apache Camel: o framework de integração entre sistemas                     | 16 | Programação       | Java API                      |
| API REST com Kotlin e Spring Boot: Camada de persistência                  | 8  | Programação       | Kotlin                        |
| API REST com Kotlin e Spring Boot: Camada Web                              | 10 | Programação       | Kotlin                        |
| APIs Rest com Asp.NET Core 2.1 Parte 2: Consumindo nossa API               | 6  | Programação       | .NET API                      |
| Arduino e Robótica: Programando um braço robô                              | 12 | Programação       | Embarcados e Robótica         |
| Arduino: do zero ao jogo   | 20 | Programação       | Embarcados e Robótica         |
| Arquitetura de computadores: por trás de como seu programa funciona        | 8  | Programação       | Computação                    |
| ASP.NET Core Parte 5: Modularização e Componentização                      | 10 | Programação       | .NET para web                 |
| ASP.NET Identity parte 1: Gerencie contas de usuários                      | 8  | Programação       | .NET API                      |
| BDD e Java: Behavior Driven Development com Cucumber                       | 10 | Programação       | Testes em Java                |
| Blockchain para Negócios: aplicações e cases reais                         | 8  | Programação       | Computação                    |
| Blockchain: aumente a confiança da sua aplicação                           | 5  | Programação       | Computação                    |
| C I: Conhecendo a Linguagem das Linguagens                                 | 8  | Programação       | Linguagem C e C++             |
| C# parte 1: primeiros passos   | 8  | Programação       | C#                            |
| C# parte 2: Entendendo a Orientação a Objetos                              | 8  | Programação       | C#                            |
| C# parte 3: entendendo herança e interface                                 | 8  | Programação       | C#                            |
| C# parte 4: entendendo exceções  | 8  | Programação       | C#                            |
| C# parte 5: bibliotecas DLLs, documentação e usando o NuGet                | 8  | Programação       | C#                            |
| C# parte 6: Strings, expressões regulares e a classe Object                | 8  | Programação       | C#                            |
| C# parte 7: Array e tipos genéricos  | 8  | Programação       | C#                            |
| C# parte 8: List, lambda, linq   | 8  | Programação       | C#                            |
| C# Parte 9: entrada e saída (I/O) com streams                              | 8  | Programação       | C#                            |
| C#: Paralelismo no mundo real  | 8  | Programação       | C#                            |
| C++: Conhecendo a linguagem e a STL  | 8  | Programação       | Linguagem C e C++             |
| Dart: Dominando a Orientação a Objetos                                     | 10 | Programação       | Dart                          |
| Dart: primeiros passos com a linguagem                                     | 8  | Programação       | Dart                          |
| Design Patterns C# I: boas práticas de programação                         | 20 | Programação       | Boas práticas em C#           |
| Design Patterns em Java I: boas práticas de programação                    | 8  | Programação       | Boas práticas em Java         |
| Design Patterns em Java II: avançando nas boas práticas de programação     | 6  | Programação       | Boas práticas em Java         |
| EJB com Jakarta EE: API Rest com o servidor WildFly                        | 10 | Programação       | Java API                      |
| EJB com Java EE 8: API Rest com WildFly 15                                 | 12 | Programação       | Java para Web                 |
| EJB: O poder da Java EE  | 15 | Programação       | Java para Web                 |
| Go: a linguagem do Google  | 10 | Programação       | GoLang                        |
| GraphQL parte 3: integrando com sua aplicação                              | 10 | Programação       | Node.JS                       |
| IntelliJ IDEA: aumente a sua produtividade em projetos Java                | 9  | Programação       | Java                          |
| Java 8: conheça as novidades dessa versão                                  | 12 | Programação       | Java                          |
| Java Brasil: Formate datas, cpf e números nacionais                        | 10 | Programação       | Java                          |
| Java Collections: Dominando Listas, Sets e Mapas                           | 20 | Programação       | Java                          |
| Java Debug: técnicas para entender e melhorar o seu código                 | 12 | Programação       | Java                          |
| Java e Clean Architecture: descomplicando arquitetura de software          | 10 | Programação       | Java                          |
| Java e Domain Driven Design: apresentando os conceitos                     | 8  | Programação       | Java                          |
| Java e java.io: Streams, Reader e Writers                                  | 12 | Programação       | Java                          |
| Java e java.lang: programe com a classe Object e String                    | 12 | Programação       | Java                          |
| Java e java.util: Coleções, Wrappers e Lambda expressions                  | 12 | Programação       | Java                          |
| Java e JDBC: trabalhando com um banco de dados                             | 12 | Programação       | Java e persistência           |
| Java e JPA: consultas avançadas, performance e modelos complexos           | 10 | Programação       | Java e persistência           |
| Java e JPA: Persista seus objetos com a JPA2 e Hibernate                   | 8  | Programação       | Java e persistência           |
| Java e JPA: Pesquise com JPQL e Criterias                                  | 8  | Programação       | Java e persistência           |
| Java e JSF I: Sua aplicação web com JSF2                                   | 20 | Programação       | Java para Web                 |
| Java e JSTL: Tags para facilitar o desenvolvimento JSP                     | 6  | Programação       | Java para Web                 |
| Java e Quarkus: Supersônico e Subatômico                                   | 10 | Programação       | Java                          |
| Java e XML: integração, parsing e validação                                | 8  | Programação       | Java para Web                 |
| Java EE parte 1: crie sua loja online com CDI, JSF, JPA                    | 14 | Programação       | Java para Web                 |
| Java EE parte 2: Sua loja online com HTML, REST e Cache                    | 14 | Programação       | Java para Web                 |

|   |    |             |                          |
|---|----|-------------|--------------------------|
| Java Exceções: aprenda a criar, lançar e controlar exceções                   | 12 | Programação | Java                     |
| Java JRE e JDK: compile e execute o seu programa                              | 8  | Programação | Java                     |
| Java OO: entendendo a Orientação a Objetos                                    | 8  | Programação | Java                     |
| Java Polimorfismo: entenda herança e interfaces                               | 16 | Programação | Java                     |
| Java Reflection parte 1: entendendo a metaprogramação                         | 8  | Programação | Java                     |
| Java Reflection parte 2: Anotações e Injeção de Dependências                  | 12 | Programação | Java                     |
| Java Servlet: autenticação, autorização e o padrão MVC                        | 14 | Programação | Java para Web            |
| Java Servlet: programação web Java  | 10 | Programação | Java para Web            |
| Javascript e HTML: desenvolva um jogo e pratique lógica de programação        | 16 | Programação | Lógica de programação    |
| JavaScript I: algoritmos de ordenação   | 8  | Programação | JavaScript               |
| JavaScript: Arrays  | 10 | Programação | JavaScript               |
| JavaScript: objetos   | 10 | Programação | JavaScript               |
| JavaScript: tipos, variáveis e funções  | 12 | Programação | JavaScript               |
| JAX-RS e Jersey: domine a criação de webservices REST                         | 12 | Programação | Java API                 |
| JAX-WS: domine a criação de webservices SOAP                                  | 16 | Programação | Java API                 |
| JMS e ActiveMQ: mensageria com Java   | 16 | Programação | Java API                 |
| Kotlin Collections: Set e Map   | 8  | Programação | Kotlin                   |
| Kotlin: desenvolva com coleções, arrays e listas                              | 10 | Programação | Kotlin                   |
| Kotlin: herança, polimorfismo e Interface                                     | 10 | Programação | Kotlin                   |
| Kotlin: lidando com exceptions e referências nulas                            | 8  | Programação | Kotlin                   |
| Kotlin: orientação a objetos  | 10 | Programação | Kotlin                   |
| Kotlin: recursos da linguagem com pacotes e composição                        | 8  | Programação | Kotlin                   |
| Kotlin: recursos do paradigma funcional                                       | 12 | Programação | Kotlin                   |
| Lógica de programação: comece em lógica com o jogo Pong e Javascript          | 6  | Programação | Lógica de programação    |
| Microservices com Spring Cloud: Circuit Breaker, Hystrix e API Gateway        | 10 | Programação | Java API                 |
| Microservices com Spring Cloud: Registry, Config Server e Distributed Tracing | 8  | Programação | Java API                 |
| Microserviços: padrões de projeto   | 6  | Programação | Computação               |
| Mocks em Java: conhecendo o Mockito   | 8  | Programação | Testes em Java           |
| Node.js e JWT: autenticação com tokens  | 8  | Programação | Node.JS                  |
| Node.js: Refresh Tokens e confirmação de cadastro                             | 10 | Programação | Node.JS                  |
| NodeJS: avançando em APIs REST com controle de versões                        | 8  | Programação | Node.JS                  |
| NodeJS: controle de acesso e autorização com RBAC                             | 10 | Programação | Node.JS                  |
| NodeJS: criando sua biblioteca  | 10 | Programação | JavaScript               |
| NodeJS: crie uma API REST padronizada e escalável                             | 10 | Programação | Node.JS                  |
| NodeJS: Streaming de dados e Repositório                                      | 10 | Programação | Node.JS                  |
| Novidades do Java: produtividade com novos recursos                           | 8  | Programação | Java                     |
| ORM com NodeJS: API com Sequelize e MySQL                                     | 10 | Programação | Node.JS                  |
| ORM com NodeJS: avançando nas funcionalidades do Sequelize                    | 10 | Programação | Node.JS                  |
| Persistência com JPA: Hibernate   | 8  | Programação | Java e persistência      |
| PHP: conceitos, lidando com dados, loops e mais                               | 6  | Programação | PHP                      |
| Python Collections parte 1: listas e tuplas                                   | 8  | Programação | Python                   |
| Python Collections parte 2: conjuntos e dicionários                           | 9  | Programação | Python                   |
| Python: avançando na linguagem  | 12 | Programação | Python                   |
| Python: avançando na orientação a objetos                                     | 10 | Programação | Python                   |
| Python: começando com a linguagem   | 12 | Programação | Python                   |
| Python: entendendo a Orientação a Objetos                                     | 12 | Programação | Python                   |
| Quality Assurance: plano de testes e gestão de bugs                           | 8  | Programação | Quality Assurance        |
| Raspberry Pi parte 1: da instalação ao Media Center                           | 6  | Programação | Embarcados e Robótica    |
| Raspberry Pi parte 2: controlando o mundo com GPIO                            | 8  | Programação | Embarcados e Robótica    |
| Rest Assured: Testes automatizado de webservice                               | 12 | Programação | Java API                 |
| Rest com NodeJS: API com Express e MySQL                                      | 8  | Programação | Node.JS                  |
| Robot Operating System: simule um robô na AWS RoboMaker                       | 6  | Programação | Embarcados e Robótica    |
| Segurança web em Java parte 2: XSS, Mass Assignment e Uploads de arquivos!    | 6  | Programação | Java para Web            |
| Segurança web em Java: evitando SQL Injection, força bruta e outros ataques   | 8  | Programação | Java para Web            |
| Selenium: testes automatizados de aceitação em Java                           | 8  | Programação | Testes em Java           |
| SOLID com C#: princípios da programação orientada a objetos                   | 8  | Programação | Boas práticas em C#      |
| SOLID com Java: princípios da programação orientada a objetos                 | 8  | Programação | Boas práticas em Java    |
| Spring Boot API REST: construa uma API  | 8  | Programação | Java API                 |
| Spring Boot API Rest: Segurança da API, Cache e Monitoramento                 | 12 | Programação | Java API                 |
| Spring Boot e Teste: Profiles, Testes e Deploy                                | 8  | Programação | Java para Web            |
| Spring Data JPA: Repositórios, Consultas, Projeções e Specifications          | 10 | Programação | Java e persistência      |
| Spring MVC: autenticação com Spring Security, API Rest e AJAX                 | 10 | Programação | Java para Web            |
| Spring MVC: crie um web app com Thymeleaf e Bootstrap                         | 12 | Programação | Java para Web            |
| String em Python: extraindo informações de uma URL                            | 8  | Programação | Python                   |
| TDD e Java: testes automatizados com JUnit                                    | 8  | Programação | Testes em Java           |
| Testes de Integração: testes de SQL e DAOs automatizados em Java              | 6  | Programação | Testes em Java           |
| Unity 2D parte 1: criando um jogo 2D  | 8  | Programação | Desenvolvimento de jogos |
| Unity parte 1: criação de um jogo de sobrevivência à zumbis para Web          | 8  | Programação | Desenvolvimento de jogos |
| Adobe InDesign: Trabalhando com diagramação                                   | 10 | UX & Design | Design Editorial         |
| Adobe LightRoom: gerenciamento e tratamento de múltiplas fotos                | 8  | UX & Design | Tratamento de Imagem     |
| Adobe LightRoom: lidando com aplicações profissionais                         | 8  | UX & Design | Tratamento de Imagem     |
| Adobe Photoshop: compondo peça publicitária                                   | 8  | UX & Design | Manipulação Fotografica  |
| Adobe Photoshop: conceitos essenciais   | 10 | UX & Design | Design Gráfico           |
| Adobe Photoshop: lidando com imperfeições de pele                             | 10 | UX & Design | Tratamento de Imagem     |
| Adobe Photoshop: tons de pele e correções                                     | 10 | UX & Design | Tratamento de Imagem     |
| Adobe Photoshop: tratamento de imagem   | 10 | UX & Design | Tratamento de Imagem     |
| Adobe Photoshop: tratando imagem com viés publicitário                        | 10 | UX & Design | Tratamento de Imagem     |
| Blender 2.8: modelagem poligonal  | 16 | UX & Design | Modelagem 3D             |
| Blender 3D: modelagem inorgânica  | 16 | UX & Design | Modelagem 3D             |
| Blender: modelagem para produção  | 10 | UX & Design | Modelagem 3D             |
| Blender: técnicas de UV Mapping   | 10 | UX & Design | 3D                       |
| Blender: trabalhando na modelagem Low Poly                                    | 8  | UX & Design | Modelagem 3D             |
| Blender: trabalhando na texturização  | 10 | UX & Design | 3D                       |
| Design System: criando componentes e documentando                             | 10 | UX & Design | Design System            |
| Design Thinking: viabilizando soluções  | 8  | UX & Design | UX Design                |

|  |    |             |                    |
|--|----|-------------|--------------------|
| Figma: design visual de um site mobile                               | 10 | UX & Design | UI Design          |
| Fotografia: descobrindo linguagem fotográfica                        | 10 | UX & Design | Fotografia         |
| InDesign: diagramação em grande escala                               | 10 | UX & Design | Design Editorial   |
| Inkscape: produção gráfica   | 12 | UX & Design | Design Gráfico     |
| Krita: criando uma animação  | 8  | UX & Design | Animação           |
| Photoshop 2022: tratando fotografias de modelos                      | 8  | UX & Design | Design Gráfico     |
| Photoshop: composição de peça publicitária                           | 8  | UX & Design | Design Gráfico     |
| Pixel Art: criando um avatar   | 2  | UX & Design | Ilustração Digital |
| Princípios fotográficos: equipamento e técnica                       | 10 | UX & Design | Fotografia         |
| Produção de vídeo: filmando a partir do celular                      | 10 | UX & Design | Edição de Vídeo    |
| Shotcut: editando gratuitamente com computadores de baixo rendimento | 8  | UX & Design | Edição de Vídeo    |
| Substance Painter: texturizando um modelo 3D                         | 10 | UX & Design | 3D                 |
| Tipografia: conhecendo o que há por trás dos tipos                   | 10 | UX & Design | Design Editorial   |
| Unreal Engine parte 1: crie um ambiente em VR para arquitetura       | 8  | UX & Design | Engine             |
| Unreal Engine parte 2: programação com Blueprints Visual Scripting   | 8  | UX & Design | Engine             |
| Unreal Engine parte 3: fotografia em estúdio e cinematics            | 6  | UX & Design | Engine             |
| Unreal Engine parte 4: controlando iluminação com Level Streaming    | 6  | UX & Design | Engine             |
| Unreal Engine parte 5: animação com esqueletos e simulação física    | 6  | UX & Design | Engine             |
| Unreal Engine parte 6: balística com mecânica de tiro ao alvo        | 5  | UX & Design | Engine             |
| Unreal VR parte 2: locomoção por teleporte                           | 5  | UX & Design | Engine             |
| UX Strategy: divergindo e afinando ideias                            | 12 | UX & Design | UX Design          |
| UX Writing: conteúdo focado no usuário                               | 6  | UX & Design | UX Writing         |
| UX: entenda a experiência de usuário                                 | 8  | UX & Design | UX Design          |
| ZBrush: definindo a guideline do personagem                          | 12 | UX & Design | Escultura Digital  |
| ZBrush: do box modeling para a escultura digital                     | 12 | UX & Design | Escultura Digital  |
| ZBrush: pensamento criativo para escultura                           | 12 | UX & Design | Escultura Digital  |
| ZBrush: trabalhando no blocking do modelo                            | 12 | UX & Design | Escultura Digital  |